

**Pressemitteilung 01/2015**  
**Köln, 21. September 2015**

Marco Sowa  
www.marcosowa.de

**Game Tycoon 2 startet in Kürze im Early Access für PC**  
**Umsetzung für klassischen Amiga geplant!**

Köln, 21.09.2015 – Die Sunlight Games GmbH hat Mitte letzter Woche angekündigt, dass die Wirtschaftssimulation Game Tycoon 2 Ende Oktober 2015 für die letzten 3-4 Monate der Entwicklungsphase auf Steam im Early Access erscheinen wird. Bis zum geplanten, finalen Erscheinungstermin im Februar 2016 wird es drei große Updates geben, die das Spiel komplettieren.

Game Tycoon 2 wird final dann für PC, Mac und Linux, sowie für iOS und Android erscheinen. Erste Bilder und weitere Informationen sind auf den Websites unter <http://www.sunlight-games.com> und <http://www.gametycoon2.com> verfügbar.

Interessant für Retro-Fans dürfte die Ankündigung sein, das Spiel auch für klassische Amiga-Systeme umzusetzen. Ob es eine spezielle AGA-Version geben wird, ist aktuell aber noch nicht klar. Fest steht aber bereits, dass das Spiel auf Disketten in einer klassischen Spielverpackung erscheinen wird. Der Release der Amiga-Version wird für 2017 angestrebt.

Der Produzent Marco Sowa zum ungewöhnlichen Vorhaben: „Nachdem das Spiel für die aktuellen Systeme fertiggestellt worden ist, wird die Entwicklung für den Amiga starten. Der Amiga ist das System, mit dem ich – neben dem Schneider CPC – groß geworden bin. Es war immer ein Wunsch ein Spiel für diese beiden Systeme zu entwickeln. Vor 2 Jahren habe ich ein Spiel für den Schneider CPC produziert ([www.cc-cpc.de](http://www.cc-cpc.de)), nun ist bald das Amiga-Spiel an der Reihe. Ich denke zudem, dass sich Game Tycoon 2 perfekt für die Umsetzung eignet. Das Spiel wird in einer limitierten Auflage in einer damals üblichen Box erscheinen.“

Bereits jetzt ist die Website zur Amiga-Version geschaltet und unter <http://amiga.gametycoon2.com> zu erreichen.

*1.762 Zeichen, 261 Wörter*

Abdruck honorarfrei. Belegexemplar erbeten.

Bei Fragen zu Logos oder Texten bitte die u. g. E-Mail-Adresse benutzen!

**Über Marco Sowa:**

Marco Sowa war unter anderem an der Entwicklung von über siebzig Spielen für PC, Mac, Linux, Nintendo Wii, Nintendo DS, Android und iOS beteiligt. Darunter finden sich bekannte Spiele, wie zum Beispiel „Survival“ (PC), „Game Tycoon“ (PC), „The Ship“ (PC), Ankh (PC, DS), „Criminal Intent“ (PC), „Bibi Blocksberg Besenrennen“ (Wii), „Das magische Labyrinth“ (DS), „Wickie“ 1&2 (DS) und „Gold Rush! Anniversary“ (PC, Mac, Linux, iOS, Android). Für zwei Spiele gab es 2010 die Giga Maus: „Bibi Blocksberg Besenrennen“ und „Das magische Labyrinth“. Er ist Geschäftsführer der Firma Sunlight Games GmbH

**Pressekontakt:**

Sunlight Games GmbH  
Marco Sowa  
Im Klapperhof 7-23  
50670 Köln

Tel.: 02 21/16 82 34 66

Fax.: 02 21/16 82 34 69

E-Mail: [pr@sunlight-games.com](mailto:pr@sunlight-games.com)

Internet: [www.sunlight-games.com](http://www.sunlight-games.com)